# BroadcastChannel

## 介绍

BroadcastChannel 接口表示一个命名频道，任何给定来源的浏览上下文都可以订阅该频道。它允许同一来源的不同文档（在不同的窗口、选项卡、框架或 iframe 中）之间进行通信。消息通过触发消息事件进行广播，该事件会触发所有监听该频道的 BroadcastChannel 对象（发送消息的对象除外）。

## 继承于：EventTarget

## 属性方法

### 构造函数

[BroadcastChannel()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/BroadcastChannel/BroadcastChannel)

创建链接到指定通道的对象。

### 实例属性

[BroadcastChannel.name](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/BroadcastChannel/name) 只读

返回一个字符串，即通道的名称。

### 实例方法

[BroadcastChannel.postMessage()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/BroadcastChannel/postMessage)

将任何类型对象的消息发送到BroadcastChannel侦听同一通道的每个对象。

[BroadcastChannel.close()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/BroadcastChannel/close)

关闭通道对象，表明它不会收到任何新消息，并允许它最终被垃圾收集。

## 事件

[message](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/BroadcastChannel/message_event)

当消息到达频道时触发 也可以通过属性获得onmessage。

[messageerror](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/BroadcastChannel/messageerror_event)

当无法反序列化的消息到达时触发。也可通过该onmessageerror属性获得。